

نمونه سؤالات تعامل انسان و کامپیوتر

۱. تعریف کاربرپذیری را بنویسد. اسلاید ۶
۲. پیامدهای HCI را تعریف کنید. اسلاید ۶
۳. انواع سطوح واسط کاربری را نام برده و هر یک را توضیح دهید.
اسلاید ۷
۴. اهداف مهم در تعامل انسان و کامپیوتر چیست؟ اسلاید ۱۴
۵. عواملی که در طراحی باعث جلب توجه کاربر میشود را نام ببرید.
اسلاید ۲۶
۶. چه عواملی در طراحی باعث تسهیل در ورود داده ها میگردد.
اسلاید ۲۷
۷. هشت قانون مهم در طراحی واسط را نام ببرید. اسلاید ۳۲
۸. اصول طراحی که باعث جلوگیری از بروز خطا میگردد را نام ببرید. اسلاید ۳۳
۹. مراحل مدل عمل هفت مرحله ای را نام ببرید. اسلاید ۴۰
۱۰. ویژگی های یک واسط خوب که حس خوبی به کاربر میدهد را نام ببرید. اسلاید ۵۷
۱۱. خصوصیات 3D موثر را نام ببرید. اسلاید ۶۹
۱۲. ID چیست و چه اهدافی را دنبال میکند. اسلاید ۷۴
۱۳. اهداف UX را نام ببرید. اسلاید ۸۰
۱۴. چه عواملی در فرایند ID دخیل هستند؟ اسلاید ۸۱
۱۵. اهمیت شناخت کاربر در چیست؟ اسلاید ۸۲
۱۶. اهداف usability و UX را بنویسید. اسلاید ۸۳
۱۷. مبانی اصلی طراحی شامل چه مواردی میشود؟ اسلاید ۸۴
۱۸. consistency در طراحی به چه معناست؟ اسلاید ۹۱

۱۹. نقش Affordance در ID چیست؟ اسلاید ۹۶
۲۰. جنبه های اصلی شناخت را نام ببرید. اسلاید ۹۸
۲۱. پردازش در حافظه به چه شکل است؟ اسلاید ۱۰۸
۲۲. مشکل 7 ± 2 چیست؟ اسلاید ۱۱۰
۲۳. تئوری کنش در شناخت کاربر را توضیح دهید. اسلاید ۱۲۶
۲۴. کاهش بار حافظه با خارج سازی اطلاعات چگونه عمل میکند. اسلاید ۱۳۰
۲۵. پرسشنامه و مصاحبه ساختار یافته را با هم مقایسه کنید. اسلاید ۱۴۲
۲۶. مزایا و معایب پرسشنامه آنلاین را بنویسید. اسلاید ۱۴۴
۲۷. پژوهش چیست؟ اسلاید ۱۵۰
۲۸. پژوهش کاربردی را تعریف کنید و مزایا و معایب آن را بنویسید. اسلاید ۱۵۲
۲۹. آمار استنتاجی را در آنالیز داده تعریف کنید. اسلاید ۱۶۴
۳۰. شناخت توزیع شده به چه معناست؟ توضیح دهید. اسلاید ۱۸۲
۳۱. مدل های RAD و DSDM را با هم مقایسه کنید. اسلاید ۲۰۷
۳۲. مدل Agile را به طور کامل توضیح دهید. اسلاید ۲۰۸
۳۳. اصول ISO را بنویسید. اسلاید ۲۱۳
۳۴. HTA را به طور کامل با ذکر یک مثال توضیح دهید. اسلاید ۲۲۶
۳۵. پروتوتایپ چیست؟ اسلاید ۲۲۹
۳۶. پروتوتایپ های LF و HF را با هم مقایسه کنید. اسلاید ۲۳۷
۳۷. در usability تست چه مواردی بررسی میشود؟ اسلاید ۲۴۱